



Ministerio de
Educación

Gobierno de Chile

HAY PALABRAS
QUE MATAN

CIBERACOSO **en 100** **PALABRAS**

**Anexo: Aplicaciones
y Redes Sociales**

HAY PALABRAS
QUE MATAN

CIBERACOSO

en 100

PALABRAS

Anexo: Aplicaciones
y Redes Sociales

Colaboradores:



dialogando

FND [FUNDACIÓN NATIVO DIGITAL]

Summer FUNDACIÓN

01

Abuso emocional:

Desmejorar, disminuir o debilitar la autoestima de otra persona por medio de maltrato físico o verbal, humillación, rechazo social, críticas o descalificaciones.

02

Acosar/acechar:

Comportamiento agresivo, repetitivo y persistente que provoca molestia o daño a otra persona.

03

Acoso/ hostigamiento* *(Harassment, Harassing):*

**Persecución, molestia,
trato hostil y vejatorio que
ejerce una persona sobre
otra; puede ser de tipo
sexual o no.**

***Podría considerarse sinónimo
de *stalking*.**

04

Ani:

Autodenominación que utilizan en los foros donde comparten sus experiencias, las personas que sufren de anorexia.

05

App/Apli (aplicación):

**Programa informático
diseñado para ejecutarse
en computadores,
teléfonos, *tablets* y otros
dispositivos móviles.**

06

ASL:

“Age, Sex, Location”.

**En inglés edad, sexo,
ubicación.**

07

Blog (bitácora digital):

El término proviene de "weblog" y refiere a un diario digital que contiene información de interés para una comunidad determinada y que es actualizado permanentemente con el objetivo de generar un vínculo con ésta.

08

Blogger (bloguero):

Persona que se dedica a desarrollar un blog. Si un *blogger* es leído y seguido por una gran cantidad de usuarios puede llegar a convertirse en *influencer* (revisar n°52).

09

Blogging:

Blog o diario digital en el que el autor escribe experiencias, sentimientos y sueños personales, con la intención de ser leído y seguido por otros usuarios.

10

Bloqueo:

(En el ámbito del control de acceso a internet)

Forma de impedir el acceso de una persona, a una determinada información: a un correo electrónico, a una web, redes sociales, etc.

11

Bot*(Robot de internet/ usuarios fantasmas):

Programa informático autónomo que imita el comportamiento de un humano; refiere a herramientas que generan automáticamente respuestas estandarizadas y repetitivas.

***Se utilizan con frecuencia para atacar a otro usuario en una red social.**

12

Bully:

Persona que realiza bullying, agresor o perpetrador.

13

Bullying:

Situaciones de matonaje, intimidación, acoso u hostigamiento escolar permanente y sistemático al que es sometido un estudiante por parte de uno o más compañeros. Se puede manifestar como maltrato físico, psicológico y/o verbal.

14

Bystanders* ("el testigo"):

**Es el espectador
en una situación
de acoso escolar.**

***Los expertos aseguran que empoderar al testigo a tomar acciones puede ser la clave para acabar con el bullying.**

15

Catfish:

Persona que crea perfiles falsos en redes sociales ocultando su verdadera identidad. Usan fotos y biografía de otros usuarios, haciéndolas pasar como propias. Esto lo hacen por diversión, para conseguir información, husmear o para realizar fraudes.

16

Ciberbullying/ Ciberacoso:

Intimidación psicológica, hostigamiento o acoso que se produce entre pares; sostenida en el tiempo y cometida con cierta regularidad, utilizando como medio las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC).

Formas de Ciberacoso:

A) Exclusión social: se margina a la víctima de entornos virtuales como redes sociales, chat o foros.

B) Hostigamiento: humillación de la víctima a través del envío de videos, imágenes, comentarios o mensajes que lo dañen.

C) Manipulación: modificar o tergiversar información y difundirla por medios virtuales para dañar a la víctima.

17

Confesiones*:

Grupos privados (generalmente de colegios o universidades) en redes sociales creados originalmente para declararse románticamente de manera anónima para posteriormente derivar en confesiones de cualquier tipo, sin importar si se trata de información verdadera o falsa.

***Estos grupos están siendo muy visitados desde 6° básico en adelante.**

18

Cyberdating:

Citas virtuales que generalmente se producen entre desconocidos o personas que sólo se conocen virtualmente. Una cita a ciegas mediada por la tecnología.

19

Cyberstalking:

Acosar, hostigar, intimidar o acechar a una persona o a un grupo de personas por medio del uso de la tecnología.

20

Data Detox:

Plan dentro de un período de tiempo para “desintoxicarse” de la exposición indiscriminada de datos personales en internet, como intento de recuperar parte de la privacidad de la información cedida voluntariamente a través de publicaciones.

21

Datos sensibles:

Son aquellos datos personales que se refieren a las características físicas o morales de las personas o a circunstancias de la vida privada, tales como hábitos personales, origen racial, ideologías, opiniones políticas, creencias o convicciones religiosas, estados de salud físicos o psíquicos y la vida sexual*.

***Definición según la Ley 19.628.**

22

Deep Web (web profunda):

Repositorio de diversas páginas web que tienen contenidos que Google y otros buscadores conocidos a nivel mundial no pueden mostrar, debido a que en su mayoría infringen la ley de servicios y noticias en internet.

23

Denigración (en ambientes virtuales):

Enviar o publicar en redes sociales información despectiva, cruel y falsa sobre una persona.

24

Derecho al olvido*:

Facultad de una persona a pedir que se borre la información que existe en internet sobre sí mismo, permitiendo con ello proteger sus datos, imagen personal, intimidad y derecho al honor.

***En Chile no está normado.**

25

Desafío/challenge:

Reto que se vuelve viral. Algunos de ellos nacen con una finalidad solidaria, otros del ocio o porque algún famoso lo puso de moda*.

***Algunos retos que aparecen en internet y se vuelven virales, pueden ser peligrosos y ocasionar daños permanentes.**

26

Doxing (doxéo):

Práctica de investigar y posteriormente divulgar en internet, información privada con la que es posible identificar a una persona. La información se obtiene desde redes sociales o a través de metodologías de ingeniería social.

27

Elfa:

Mujer joven.

28

Emoji:

Son una evolución de los emoticones y se distinguen por tener combinaciones de letras, números, símbolos y signos que representan sentimientos y estados emocionales.

29

Encriptación:

Codificación de la información que oculta su contenido mediante claves y/o algoritmos para aquellos no autorizados.

30

Engaño, señuelo (*lure, luring*):

"To lure" en español significa atraer a alguien con un cebo o un señuelo. Tiene el sentido de atraer, tentar, seducir o persuadir con artimañas para hacer caer en una trampa. Se usa en el entorno de los pederastas en internet para hablar de su forma de convencer a los niños de encontrarse fuera de la Red.

31

Espectador/Testigo:

Compañero o compañera de la víctima o del agresor que conoce, sospecha, observa y/o presencia los actos de intimidación ocurridos dentro o fuera del entorno escolar.

Tipos de testigos

A) Espectador Activo: ayudan al agresor, lo refuerzan indirectamente dando

muestras de atención,
sonriendo, asintiendo, etc.

B) Espectador Pasivo: son testigos del maltrato, pero no intervienen.

C) Espectador Prosocial: ayudan a la víctima, encaran al agresor, detienen el maltrato.

32

Etiqueta/Tag:

Realizar mención a otra persona en una publicación o a una idea o concepto. Para persona se utiliza el arroba y el nombre del usuario (ejemplo: @usuario1), para un concepto se utiliza *hashtag* (ejemplo: #nomásciberbullying).

33

Extorsión*:

Conducta violenta o de intimidación por la cual se obliga a una persona a realizar actos en perjuicio propio o de otro.

***Ciberextorsión es la misma conducta, mediada por el uso de redes sociales o internet.**

34

Fake news:

Noticias falsas que tienen como principal característica la viralización con mayor rapidez que las noticias reales, ya sea por lo novedoso o por el sentir que provocan.

35

Filtro:

Conocidos como lentes embellecedores de la realidad. Son efectos que se pueden aplicar a las fotos bajo diversas opciones de sombras, luz y otros agregados como lentes, orejas de animales o distorsiones de imágenes. Se utilizan generalmente en Instagram, Facebook u otras redes sociales.

36

Flamewar:

Discusión en línea o RRSS (revisar nº74) con un argumento agresivo entre dos personas, provocando que los involucrados se envíen ataques personales entre sí durante la discusión de un tema o en lugar de debatir el tema en cuestión.

37

Flaming:

**Intercambio de insultos
o mensajes violentos
(acalorados).**

38

Foro:

Sitio, hilo de conversación o espacio virtual que se emplea para intercambiar ideas y opiniones sobre diversos temas de interés.

39

Forobardo:

Sitio, hilo de conversación o espacio virtual que se emplea para escribir ofensas a uno o más usuarios.

40

Fortnite:

El juego más popular actualmente (2018) de tipo FPS (*First Person Shooter* - Disparador en primera persona) y MMORPG (*Massively Multiplayer Online Role Playing Game* - Videojuego de rol multijugador masivo en línea). Ampliamente jugado por niños, adolescentes y adultos*.

*Dentro del juego se puede realizar chat de voz con desconocidos, por lo que se recomienda supervisión.

41

Funa:

Término utilizado para referirse a un acto que manifiesta denuncia y repudio público hacia una persona, entidad o grupo que cometió alguna acción con la que no se está a favor o de acuerdo.

42

Gamer:

Persona a la que le apasiona el mundo de los videojuegos; que no sólo participa como jugador sino que también maneja detalles como la música, los creadores, comandos y trucos de los mismos. Desarrolla grandes habilidades para superar etapas y cumplir misiones, logrando conocer todas las características hasta convertirse en un experto en el tema.

43

Geolocalización:

Capacidad de obtener la ubicación geográfica de un objeto conectado a internet, en tiempo real.

Grooming:

Conducta de una persona adulta que realiza acciones deliberadas para establecer lazos de amistad con un menor de edad en internet, con el objetivo de obtener una satisfacción sexual mediante imágenes eróticas o pornográficas del niño, niña o adolescente, o incluso como preparación para un encuentro*.

***Fuente: *Ser familia en la era digital*, Enlaces, Mineduc. 2012).**

45

Hashtag (etiqueta):

Palabra clave, frase o grupo de caracteres alfanuméricos, sin espacio entre ellos, utilizados en diferentes plataformas de internet e identificados con el símbolo de la almohadilla o gato (#).

46

Haters:

Proviene de *hate* y se traduce como odiosos.

Seguidores en redes sociales o aplicaciones de mensajería instantánea que hacen comentarios negativos.

47

Happy slapping:

Grabar con el celular una agresión física para subirla a internet o compartirla mediante mensajería instantánea como Whatsapp.

48

Hackers:

Persona experta en lenguajes de programación, manipulación de hardware, software y otros conocimientos de informática, que puede acceder a sistemas para realizar modificaciones en ellos. Están categorizados en 3 tipos:

A) Hackers con sombrero blanco: la motivación de este tipo de hackers es buscar y arreglar

fallas de seguridad de los sistemas; realizan pruebas de seguridad y detectan las vulnerabilidades. Una vez que las encuentran, notifican a las empresas para que estas susceptibilidades sean parchadas.

B) Hackers con sombrero negro: este tipo de hackers busca fallas de seguridad en los sistemas y los usan en su propio beneficio. Son quienes roban datos, contraseñas,

números de tarjetas de crédito o claves de acceso a los bancos, para luego obtener bienes financieros con esa información.

C) Hackers con sombrero gris: este tipo de hackers transita entre los blancos y los negros. Buscan y detectan fallas de seguridad o vulnerabilidades, para luego vender la información. Si no consiguen algo a cambio, hacen pública dicha información.

49

Huella Digital:

Rastro que deja cada usuario al navegar e interactuar en la red.

50

Hilo:

Historial de conversación en un sitio web, red social o correo electrónico compuesto de elementos conectados pero individuales.

51

Historias o Stories:

Funcionalidad utilizada en redes sociales como Facebook o Instagram, que permite los usuarios crear fotos o videos cortos que desaparecen luego de 24 horas realizada su publicación. Las personas también pueden añadir dibujos, stickers y emojis para adornar sus publicaciones. Tienen el propósito de compartir posts informales acerca de las actividades diarias.

52

Influencer:

Persona que ha destacado por la gran presencia que logra en las redes sociales, esto se evidencia por la cantidad de seguidores o suscriptores. Marcan tendencia por sus opiniones y comparten contenido asociado a temáticas específicas de su interés.

53

Leet ó l337:

Léase como "lit" y viene de la palabra en inglés *elite*. Es una forma de escritura donde las letras se reemplazan por números y caracteres especiales para tratar de ocultar lo que se escribe. Se le denominó "leet" porque sólo una élite podía entenderlo. Es similar a los *tags* que los grafiteros usan en los rayados en la calle.

54

LOL:

Acrónimo de la expresión inglesa *Laughing out Loud* (reírse a carcajadas, morirse de risa). También puede ser el acrónimo de *League of Legends*, videojuego de estrategia en tiempo real online.

55

Maltrato:

Toda forma de perjuicio o abuso físico o mental, descuido o trato negligente, malos tratos o explotación, que afecte el normal desarrollo de las personas y que ocurra en un contexto familiar o de cuidado*.

***Fuente: Minsal 2013.**

56

Meme:

Imagen, dibujo o gif al que se le agrega texto y se utiliza para expresar y/o recrear sentimientos o situaciones que viven o presencian las personas. Por lo general, tienen un tono humorístico o de burla y se comparten a través de las redes sociales e internet.

57

Mia:

Autodenominación que utilizan en los foros donde comparten sus experiencias, las personas que sufren de bulimia.

58

Newbie:

Sinónimo de novato, sin experiencia. Se utiliza a modo de menosprecio. También se puede encontrar escrito de diversas maneras: Nooby, noobie, N00b13, noob y otros.

59

Niño rata:

Joven, generalmente pre-adolescente, que pretende aparentar rudeza, a pesar de su corta edad, mediante gritos, insultos y en general un comportamiento hostil. En el ámbito de los videojuegos online, suele llamarse así a todos aquellos menores de edad que pasan mucho tiempo jugando videojuegos que no siempre son apropiados para su edad.

60

Normas de convivencia:

Conjunto de pautas que establecen conductas consensuadas por los integrantes de un grupo determinado, por ejemplo un grupo curso, la comunidad educativa, apoderados, etc.

61

Offline:

Desconectado.

62

Online:

Conectado o en línea.

63

Pack:

Conjunto de fotos y/o videos íntimos de una persona.

64

Papu:

Amigo, compañero.

65

Parche:

También conocidos como actualizaciones (en inglés *patches* o *updates*), son soluciones a problemas o agujeros de seguridad en aplicaciones o sistemas operativos. En el ambiente Windows son normalmente programas ejecutables que reemplazan los componentes fallados por otros sin problemas.

66

Pederasta:

Persona que abusa o sostiene una relación sexual con un/a niño/a.

67

Pedófilo, paidófilo:

Persona que siente atracción erótica o sexual hacia niños y/o niñas.

68

Phishing / Suplantación de Identidad

Leáse *fishing* ("pescando" en inglés). Es un fraude informático que se materializa habitualmente a través de correos electrónicos, engañando a los destinatarios con correos que suplantán

a alguna institución conocida, normalmente bancos u otras instituciones financieras, invitando a la víctima mediante falsas ofertas a hacer entrega de información confidencial, por ejemplo, sus claves bancarias.

Piratero:

Realizar copias ilegales o plagiar programas informáticos, discos, DVDs u otros productos.

70

Plox:

Por favor.

71

PP:

Pasa el Pack.

72

Privacidad:

**Derecho a la intimidad.
En concreto se suele
usar en el mismo sentido
que el derecho a la
protección de nuestros
datos personales ante
cualquier intromisión o
uso no autorizado de la
información personal.**

73

Privacidad en internet:

Control de la información que tiene y comparte un usuario que interactúa en la red. Implica el derecho a la protección de la privacidad personal de los usuarios y que los datos no sean almacenados o compartidos en internet.

74

Red Social (RRSS):

Aplicaciones o sitios de internet conformado por grupos de personas que tienen intereses en común (amistad, parentesco, trabajo, ocio, entretenimiento) que se comunican y comparten información a través de la red. Las hay de distinto

tipo, por ejemplo redes masivas o genéricas como Facebook, Instagram, Snapchat, Waze o Twitter. Redes profesionales como LinkedIn y Laborum y redes temáticas como Flickr, Pinterest que agrupan socialmente a amantes de la fotografía.

75

Repoio:

Publicación repetida.

76

Rikolino:

Algo muy deseado.

77

RPG:

**Acrónimo del término
inglés *Role Playing Game*
(Juego de Rol).**

78

Secuestro de dominio:

Acceso no autorizado a la configuración de un dominio en internet que hace que se redirija a páginas diferentes de las auténticas.

79

Spim:

(De Spam+IM) Spam que llega por medio de la mensajería instantánea (IM).

80

Servidor de claves públicas:

Servidores web que actúan como notarios en la Red certificando las claves públicas (de algoritmos de encriptación asimétrica) depositadas en ellos para evitar la suplantación.

81

Sesión:

Unidad de utilización de un computador o de internet. Es el tiempo que transcurre entre que nos conectamos y que nos desconectamos.

82

Sexting:

Envío de contenidos eróticos, sensuales o pornográficos por medio de equipos móviles.

Palabra derivada de la unión de *texting* con *sex* (en inglés), son imágenes de desnudos o sugerentes.

83

Sextorsión:

Forma de explotación sexual, en la cual se chantajea a una persona por medio de una imagen de sí misma desnuda, que ha compartido a través de internet mediante sexting o que le ha sido robada.

Stalking:

Acoso o acecho obsesivo, insistente, reiterado y no consentido que se ejerce sobre una persona y que perturba gravemente el desarrollo de su vida cotidiana.

En el *cyberstalking* el acecho ocurre a través de llamadas telefónicas, envío de cartas, correos electrónicos, vigilancia y/o seguimiento a distancia.

85

Streaming:

Término que se refiere a la emisión online de contenido en vivo y en directo, utilizado para realizar programas y entrevistas con transmisión en tiempo real a través de internet.

86

TBT:

Hashtag procedente de la expresión *Throwback Thursday* traducido al español, quiere decir, "Jueves de antaño". Surgió recientemente de manera espontánea en la red social Instagram, después de que sus usuarios lo utilizaran en sus etiquetas y se convirtiera en una de las más populares para comparar fotografías de antes y después.

87

Teki:

Niño rata.

88

ThisCrush:

Red social inspirada en Ask.fm, es una plataforma con gran penetración entre usuarios de entre 12 y 20 años donde las personas pueden subir información de manera anónima.

89

Trampa para ratones:

Truco que usan algunas webs para atrapar a los usuarios de internet Explorer en una cascada de ventanas que no puedan cerrar.

90

Troll:

Mensaje u otras formas de participación que buscan molestar a usuarios o lectores, creando controversia y reacciones predecibles, sobre todo de los usuarios novatos. Esto con fines de entretención, desviar temas de discusión, o bien provocar *flamewars* (enfado) y enfrentamiento entre los participantes.

Trolls:

Persona que publica mensajes con la principal intención de molestar o provocar una respuesta emocional negativa en los usuarios y lectores.

92

Víctima - Agredido:

Persona que es acosada, maltratada u hostigada por un agresor.

93

Victimario - Agresor:

Persona que comete acoso, hostigamiento y maltrato hacia una víctima.

Violación de la intimidad/Outing:

Revelar información privada de la víctima, difundiendo secretos, imágenes, enviando información íntima y comprometedor de la persona.

95

Viral - Viralizar:

Propagación rápida y exponencial de una noticia, evento, video, foto, meme u otro, que se comparte a través de internet de manera tal que este material se difunde muy rápido y llega a millones de personas generando un alto impacto comunicacional.

Ward:

En Facebook se utiliza este concepto para guardar una entrada o artículo y poder acceder a él en otro momento. También se puede escribir como Ward, Juard o Guard.

97

Weed:

Hierba, marihuana.

Youtubers:

Personas que graban y suben videos a Youtube y que muchas veces reciben dinero por la cantidad de seguidores y visitas que consiguen. Los videos que comparten están enfocados en los intereses de niños y jóvenes que son sus principales seguidores.

99

Zelda:

Otra forma para referirse a un "Pack". Además es el nombre de un videojuego.

100

4 20:

Relativo a la cultura en torno a la marihuana, también se encuentra como 420, 4:20 ó 4/20.

Anexo

**Apps (Aplicaciones
y Redes Sociales)**

1. Ask.fm (ASK)

Sitio que permite que desconocidos nos sigan y nos realicen preguntas de manera anónima.

2. Badoo

Red Social que permite conocer gente nueva a través de la red internet.

3. Calculator %

Aplicación que funciona como una calculadora normal pero que, una vez introducida una contraseña, permite almacenar cualquier tipo de archivo en una carpeta que resulta inaccesible desde cualquier otra aplicación del teléfono.

4. Creepy

Herramienta de geolocalización que cruza información de otras redes sociales (RRSS) para encontrar a tus amigos.

5. Facebook (FB-Face)

Red Social creada para buscar y conectar personas conocidas entre sí (amigos o familiares), donde se puede compartir información, noticias, fotos, contenidos audiovisuales, entre otros. Esta red social también permite subir historias, que son imágenes o videos accesibles a todos los seguidores o amigos de un usuario durante 24 horas, o hasta que su creador las elimina.

6. Facebook Messenger (MSG)

Aplicación de mensajería de Facebook. Originalmente fue desarrollada como Facebook Chat.

7. Instagram (IG)

Aplicación móvil y red social de contenido visual, creada para grabar videos o tomar fotografías y aplicarles diversos efectos, tales como filtros, marcos, colores, etc. Esta red social también permite compartir historias, que son imágenes o videos accesibles a todos los contactos de un usuario durante 24 horas.

8. Kik

Aplicación de messenger que está disponible en la mayoría de los sistemas operativos, el cual permite a los usuarios compartir mensajes, fotos, bocetos, mensajes de voz, entre otros. Esta aplicación requiere que cada usuario registre un nombre como forma de identificación.

9. Line

Aplicación de mensajería para teléfonos móviles y PC. Además de la mensajería básica, se pueden enviar imágenes, videos, mensajes de audio y hacer llamadas.

10. Match

Servidor de citas en línea.

11. Pheed

Red Social que pretende combinar todas las funciones y servicios de las redes más importantes ya establecidas, en donde los usuarios pueden publicar

fotos, textos, videos y archivos de audio en sus cuentas. Esta aplicación amplía el límite a 420 caracteres, además el usuario conserva el control, propiedad y derechos legales de los contenidos que publique.

12. Post Secret

Aplicación que permite publicar "secretos" de manera anónima.

13. Qoo.me

Al igual que Ask.fm, los usuarios de Qoo.me pueden realizar preguntas anónimas, las cuales suelen ser ofensivas y desagradables.

14. Snapchat (SNP)

Aplicación móvil y red social de mensajería, con soporte multimedia en la que se pueden enviar y recibir imágenes, videos y filtros de realidad aumentada. Su principal característica es la mensajería efímera, donde los mensajes tienen una duración limitada.

15. Spotify

Aplicación multiplataforma empleada para la reproducción de música vía *streaming*.

16. Skype

Software que permite comunicaciones de texto, voz y video sobre internet. También permite realizar llamadas especiales, a bajo costo, entre computadoras y la red de telefonía fija o móvil.

17. Telegram

Aplicación de mensajería instantánea.

18. Tik Tok o Musically

Aplicación de redes sociales la cual permite a los usuarios grabar videos de 15 segundos a 1 minuto en una o varias pistas, las cuales pueden combinarse con canciones y sonidos. Por otro lado, esta aplicación permite crear videos más cortos.

19. Tinder

Herramienta geosocial que permite a los usuarios comunicarse con otras personas con base en sus preferencias para charlar y concretar citas o encuentros.

20. Tumblr

Plataforma de microblogs sociales donde se pueden publicar imágenes, textos, enlaces, archivos y además permite conversaciones por chat.

21. Twitter (TW)

Aplicación de *microblogging* que reúne las ventajas de las redes sociales, los blogs y la mensajería instantánea gratuita. Esta aplicación permite a los usuarios estar conectados en tiempo real con personas de su interés a través de mensajes breves de texto con un límite de 280 caracteres.

22. Vine

Aplicación que permite grabar seis segundos de video y compartirlos por redes sociales.

23. Whatsapp (WP - WA - WSP)

Aplicación de mensajería instantánea para teléfonos inteligentes, la cual permite enviar y recibir mensajes de texto, audio, fotografías, videos, mensajes de voz, llamadas telefónicas y videollamadas.

24. Whisper

Aplicación que permite publicar "secretos" de manera anónima.

25. Youtube (YT)

Portal de internet y red social diseñada para compartir y visualizar videos de diferentes temáticas (música, películas, tutoriales, entre otros). Se ha convertido en el más visitado y principal canal de comunicación y promoción de videos.

HAY PALABRAS
QUE MATAN