



RUTA DE APRENDIZAJE


| | | | |
|-------------|------------------------------|----------|-----------|
| Asignatura: | EDUCACION FISICA Y SALUD | Curso: | KINDER |
| Profesor/a: | DIEGO ZAPATA/OSCAR CIFUENTES | Tiempo: | 4 SEMANAS |
| Inicio: | 05/03 | Término: | 31/03 |

MI PLAN DE TRABAJO

Tema: Unidad 1

| Temas a Desarrollar | Actividad | Semana | Texto |
|--|--|-------------------------------------|-------|
| Unidad 0: JUEGOS DIRIGIDOS Objetivo a desarrollar: Discriminación visual Bloque Específico: Sensoriales y de conocimiento del medio | El profesor dice color, color y un color. Los niños y las niñas tienen que ir a buscar y tocar el color antes que el profesor los atrape. El atrapado pasará a ser el que dice el color. | MIERCOLES 05/03 AL VIERNES 07/03 | |
| Unidad 0: JUEGOS DIRIGIDOS Objetivo a desarrollar: El objetivo del grupo es conseguir que todos los jugadores se sienten antes de que el globo toque el suelo. Bloque Específico: Juego Cooperativo | Los jugadores se distribuyen libremente por el espacio. Un jugador lanza un globo al aire. A partir de ese momento se trata de conseguir que el globo no toque el suelo teniendo en cuenta que no se puede agarrar y que cuando una persona toca el globo se sienta en el suelo. | LUNES 10/03 AL VIERNES 14/03 | |
| Unidad 3: JUEGOS DIRIGIDOS Objetivo a desarrollar: Conseguir atrapar a todos los ladrones. Bloque Específico: Juego de dinamización grupal (Juego de persecución) | : El grupo se divide en dos mitades. Una mitad son policías y los otros ladrones. El juego consiste en que los policías deben atrapar a los ladrones. Cada ladrón que es capturado pasará a la cárcel donde será vigilado por los policías. Si algún ladrón entrará en la cárcel y tocará a otro que está preso, este quedaría libre. El juego termina cuando todos los ladrones son capturados. | LUNES 17/03 AL VIERNES 21/03 | |



| | | | |
|---|--|---------------------------------------|---|
| <p>Unidad 3: JUEGOS DIRIGIDOS</p> <p>Objetivo a desarrollar: El objetivo del grupo es procurar que no haya jugadores encantados.</p> <p>Bloque Específico: Juego Cooperativo</p> | <p>: Se colocan todos los aros dentro del espacio delimitado. Es un lago encantado que nadie puede pisar ya que si alguien cae a él se le congela el corazón. Sólo se puede pisar en el interior de los aros, que son piedras que sobresalen en la superficie del lago. Si alguien cae al lago queda congelado en el mismo lugar donde cayó y no puede moverse hasta que otro jugador le rescate. Para ello un jugador debe deshelar el corazón del compañero encantado dándole un beso o un fuerte abrazo</p> | <p>LUNES 24/03 AL LUNES 31/03</p> |  |
|---|--|---------------------------------------|---|

EVALUACIONES Y CALIFICACIONES

| Evaluación | Fecha | Nota |
|---------------------------------------|------------------------|------------|
| Habilidades y aprendizajes de entrada | Evaluación Cualitativa | Todo marzo |